▣ [붙임 1.] 문화콘텐츠 전공 교과과정 일람

전공	교과구분	교과목명	학년/학기	교과목 소개
문화콘텐츠	전공기초	문화콘텐츠의 이해	1학년 2학기	· 문화콘텐츠 전공자에게는 기본적으로 습득해야 하는 개론 · 문화콘텐츠의 개념, 범주, 특성 등 일반 이론과 문화콘텐츠의 유형 및 장르의 이해
	전공선택	방송영상 크리에이터의 세계	2학년 1학기	· 유튜브 형 1인 크리에이터 영상 콘텐츠의 기획 및 제작 과정을 실습 · 방송 영상 크리에이터 산업의 현황과 진출전략을 학습
		영미콘텐츠 AI활용	2학년 1학기	· AI 기술을 통한 영미 콘텐츠 분석 · AI를 이용한 영미 콘텐츠 생성 및 개인화
		웹콘텐츠와 플랫폼의 이해	2학년 2학기	· 웹소설, 웹툰, 웹드라마, 숏폼을 중심으로 웹콘텐츠의 유형별 특성과 플랫폼 생태계를 이해 · 웹콘텐츠의 기획 실무 역량을 습득
		영미콘텐츠와 미디어	2학년 2학기	· 판타지와 Science Fiction 등 대표적인 영미 대중문화 콘텐츠를 중심으로 원작과 영화를 함께 공부 · 영미문화와 콘텐츠에 대한 이해와 활용 능력 함양
		역사콘텐츠 기획, 제작 실습	3학년 2학기	· 지역역사문화를 바탕으로 역사콘텐츠 기획 · 제작을 실습해보면서 실무역량을 향상
		영화・드라마 트리트먼트 작성과 피칭 실습	3학년 2학기	· 영화, 드라마 등 창작 서사의 기본 구조를 분석하고 창작하는 수업 · 창작과 함께, 업계 판매를 위한 피칭 프레젠테이션을 실습
	전공필수	문화콘텐츠 트렌드 분석	3학년 1학기	· 문화콘텐츠시장의 트렌드를 파악하고 미래 트렌드를 예측하는 능력을 키우기 위한 수업 · 소비자 및 트렌드 관련 기본 개념과 이론을 습득하고 트렌드 분석 방법론을 학습하여 콘텐츠 전문가로서의 통찰력과 분석능력을 함양
		고전문학의 콘텐츠화 전략	3학년 1학기	· 문화콘텐츠로서의 고전문학에 접근하는 방법을 탐색 · 고전문학의 풍부한 목록과 내용을 이해하고, 이를 콘텐츠 제작을 위한 문화 자원으로 활용하는 연습
		현대문학의 콘텐츠화 전략	4학년 2학기	· 문화콘텐츠로서의 현대문학에 접근하는 방법을 탐색 · 다양한 현대문학을 이를 콘텐츠 제작을 위한 문화 자원으로 활용하는 연습

▣ [붙임 1.] SW・AI 전공 교과과정 일람

전공	교과구분	교과목명	학년/학기	교과목 소개
SW・AI	전공기초	**콘텐츠 제작을 위한 AI 기초 (과목명 변경)**	1학년 1학기	・AI의 기본 원리와 문화콘텐츠 제작에 적용될 수 있는 주요 AI 기술 기초적 이해 ・AI가 어떻게 텍스트, 이미지, 음악을 생성하고 이를 문화콘텐츠에 어떻게 활용하는지 기초적 이해
	전공선택	언어 생성 AI 활용	2학년 1학기	・언어 생성 AI의 핵심 기술, 역사적 발전, 그리고 다양한 언어 모델의 구조와 작동 방식을 설명 ・언어 생성 AI의 실용적 적용 사례 분석
		콘텐츠 프로덕트 기획/관리	3학년 1학기	・콘텐츠 프로덕트를 기획하는 데 필요한 기본적인 원칙과 전략 및 콘텐츠 단계별 기획 및 관리 ・콘텐츠 프로덕트의 성공적인 관리와 실행을 위한 실질적인 접근 방법 및 최적화
		생성 AI 내러티브 영상 프로젝트	3학년 2학기	・창의적이고 효과적인 커뮤니케이션을 위한 영상물을 기획, 제작 ・컴퓨터그래픽, 다큐멘터리 영상, 실험 영상, 웹 영상 실습
		프로덕트 디자인 (UI/UX/CX)	4학년 2학기	・사용자 인터페이스(UI) 및 사용자 경험(UX) 디자인의 핵심 원칙과 설계 과정을 설명 ・고객 접점의 단계에서의 일관된 경험을 설계하는 방법과 전략
	전공필수	생성 AI 영상 콘텐츠 기획과 제작	2학년 2학기	・영상 생성 AI 기술의 기본 원리, 발전 역사, 그리고 주요 기술의 구조와 작동 방식을 설명 ・영상 생성 AI의 적용 사례 및 실용적 활용
		콘텐츠 설계 프로젝트 (신규)	4학년 1학기	・학생들이 직접 문화 콘텐츠 프로젝트를 기획하고 실행하는 과정 ・실제로 문화 콘텐츠 프로젝트를 성공적으로 관리하고 결과를 분석