

<b>학습과정명</b>	<b>디지털게임프로그래밍</b>													
<b>학습목표</b>	본 수업의 학습 목표는 최근 메타버스 환경에서 인기를 끌고 있는 로블록스 기반의 디지털게임 제작능력을 키우는 데 목표를 두고 있다. 디지털 게임제작을 하기 위한 기본 이론학습과 함께 자신만의 스타일과 기법으로 게임을 만들어 낼 수 있도록 학습하는 것이 목표이다. 또한 전체적인 게임개발 제작 과정을 배우고, 실제 개발을 위해 기획, 개발제작법, 아이디어 회의, 시나리오 작업 등을 배우고 게임 퀄리티를 한층 높여주기 위한 디자인, 텍스트작업, 화면 전환효과, 사운드 작업 등 다양한 디지털 게임개발 기술을 학습한다. 실전 게임개발 제작기술 등을 학습하여 학습자가 기획한 디지털게임을 한 학기 동안 만들어 내는 데 목표가 있다.													
<b>주교재</b>	나만의 로블록스 게임만들기. 데이비드 재그노, 영진닷컴, 2019													
<b>성적평가</b>	중간	30%	기말	30%	수시	10%	과제	10%	출석	10%	기타	10%	총	100%
■ 주차별 수업(강의.실험.실습 등) 내용														
<b>주별</b>	<b>차시</b>	<b>수업(강의.실험.실습 등) 내용</b>										<b>과제 및 기타 참고사항</b>		
제1주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 교과목 OT 및 디지털 게임프로그래밍 학습을 위한 예비지식</li> <li>○강의목표: 게임개발 분야 대한 설명과 기초 이론 학습하기</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-오리엔테이션</li> <li>-교과목 및 수업방식 설명</li> <li>-게임 시장과 게임 현황에 대한 이해</li> </ul> </li> </ul>										<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 오리엔테이션, 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 교재, 오리엔테이션용 PPT</li> </ul>		
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임의 이해</li> <li>○강의목표: 게임의 이해를 통해 게임 시장의 이해</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-디지털 게임이란?</li> <li>-디지털 게임개발 툴 로블록스 소개</li> <li>-로블록스 계정생성과 프로필 설정하기</li> </ul> </li> </ul>												
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임입문</li> <li>○강의목표: 게임프로그래밍 익숙해지기</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-로블록스 웹사이트 둘러보기</li> <li>-로블록스를 즐기는 다양한 방법</li> <li>-로블록스에 제작된 다양한 디지털게임 둘러보기</li> </ul> </li> </ul>												
제2주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 디지털 게임 첫걸음</li> <li>○강의목표: 로블록스 게임개발 시작하기</li> <li>○강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-디지털게임 입문</li> <li>-아바타 꾸미기</li> <li>-개인 설정하기</li> </ul> </li> </ul>										<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔프로젝터, 스크린</li> </ul>		
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임하기</li> <li>○강의목표: 게임분석과 즐기기</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임 분석과 게임 즐기기</li> <li>-다양한 게임 분석 및 게임 현황 파악</li> <li>-게임 둘러보기</li> </ul> </li> </ul>												
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임설계하기</li> <li>○강의목표: 게임 UI살펴보기</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임 UI 살펴보기</li> <li>-로블록스 게임 인터페이스 이해하기</li> </ul> </li> </ul>												

제3주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 빌딩하기 1</li> <li>○강의목표: 로블록스 스튜디오 익히기 1</li> <li>○강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-로블록스 스튜디오 이해하기</li> <li>-툴살펴보기</li> <li>-설정값 셋팅하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 빌딩하기 2</li> <li>○강의목표: 로블록스 스튜디오 익히기 2</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-로블록스 스튜디오 둘러보기</li> <li>-사용툴 익히기</li> <li>-게임 환경 살펴보기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 메뉴학습</li> <li>○강의목표: 부분별 메뉴 익히기</li> <li>○강의 세부내용: 메뉴 학습하기 <ul style="list-style-type: none"> <li>-홈 메뉴(Home)</li> <li>-모델 메뉴(Model)</li> <li>-테스트 메뉴(Test)</li> <li>-보기 메뉴(View)</li> <li>-플러그인 메뉴(Plugins)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습 기자재: 빔 프로젝터, 스크린</li> <li>※과제1: 4차산업과 메타버스에 관한 리포트 작성 (제출5주차)</li> </ul>
제4주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 첫 게임 만들기</li> <li>○강의목표: 자신만의 월드만들기</li> <li>○강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임 아이디어 만들기</li> <li>-게임 시나리오 작업하기</li> <li>-자신만의 월드만들기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임제작 기본학습</li> <li>○강의목표: 게임제작 기본기를 익힌다</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임 제작 기초익히기</li> <li>-간단한 로블록스 게임 만들기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 월드만들기</li> <li>○강의목표: 자신만의 월드 만들기</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-자신만의 월드 만들기</li> <li>-상상의 세계를 로블록스 워드로 만들기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습 기자재: 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
제5주	1	<p>“메타버스 게임 개발자 실무자 특강”</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표 및 토론, 시청각자료</li> </ul>
	2	<p>특강주제: 최근 이슈가 되고 있는 메타버스 세상에서의 게임 세계에 관한 전문가 특강</p> <p>특강내용:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-메타버스세계 소개</li> <li>-메타버스와 게임과의 관계</li> <li>-4차산업과 게임의 전망</li> <li>-Q&amp;A</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> </ul>
	3		<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습 기자재: 빔 프로젝터, 스크린</li> <li>※과제1 제출: 제출 과제 중 우수과제 선발하여 발표</li> </ul>

제6주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 오브젝트만들기</li> <li>○강의목표: 다양한 오브젝트를 만들어본다.</li> <li>○강의세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-로블록스 스튜디오 Toolbox 소개</li> <li>-툴박스 메뉴 익히기</li> <li>-전체적인 메뉴 둘러보기 및 익히기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 오브젝트 다루기</li> <li>○강의목표: 오브젝트 분석과 이해</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-오브젝트의 이해</li> <li>-다양한 오브젝트의 종류 학습하기</li> <li>-오브젝트 종류별 분석하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 자신만의 오브젝트</li> <li>○강의목표: 자신만의 오브젝트 만들기</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-자신만의 오브젝트 제작하기</li> <li>-로블록스에 모델 업로드하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
제7주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 건축하기</li> <li>○강의목표: 설계를 바탕으로 건축하기</li> <li>○강의세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임 건축설계하기</li> <li>-고급 건축 아이디어 이해하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 월드만들기</li> <li>○강의목표: 월드실습하기</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-기초설계하기</li> <li>-백지에서 월드 만들기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 도넬링</li> <li>○강의목표: 도넬작업하기</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-도넬만들기 기초 실습</li> <li>-고급 도넬 만들기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
제8주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○중간고사(30점)</li> <li>-평가문항: 1-7주차 학습내용을 토대로 필기시험</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 중간고사 시험실시</li> <li>○학습자료: 평가용 시험지</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-평가방법: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 인지하고 있는지 단답형, 서술형을 혼합하여 평가</li> </ul>	
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>-난이도: 상(30%), 중(50%), 하(20%)의 난이도 분포로 출제</li> </ul>	
제9주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제:코딩 및 스크립팅 기초</li> <li>○강의목표:스트립팅하는 방법에 대해 학습하기</li> <li>○강의세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-스크립팅에 대한 이해</li> <li>-스크립팅 기초 실습</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 스크립트 1</li> <li>○강의목표: 게임 스크립트이해</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임스크립트 분석</li> <li>-게임에 사용하는 기본적인 스크립트 이해</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 스크립트 2</li> <li>○강의목표: 게임 스크립트 소개</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-다양한 스크립트 분석</li> <li>-고급 스크립팅 소개 및 이해</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>

제10주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: NPC만들기</li> <li>○강의목표: 멋진 NPC 만들기</li> <li>○강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-NPC 이해 하기</li> <li>-멋진 NPC의 특성</li> <li>-어떤 종류의 게임에 NPC가 도움이 되는가?</li> <li>-어떻게 로블록스에서 NPC를 프로그래밍하는가?</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표 및 토론, 시청각자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임연구</li> <li>○강의목표: 퀘스트 만들기 학습</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-퀘스트 만들기</li> <li>-어떤 게임이 퀘스트를 추가하기에 좋은가?</li> <li>-퀘스트를 만드는 최고의 방법 학습</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 콘텐츠 만들기</li> <li>○강의목표: 퀘스트로 게임 제작</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-콘텐츠 설계</li> <li>-게임 콘텐츠 만들기</li> <li>-퀘스트로 게임 콘텐츠 균형 맞추기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
제11주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>*게임개발 기업 현장학습</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 디지털게임 개발기업 현장학습</li> <li>○강의목표: 실무현장을 견학하여 게임개발 프로세서를 체험해 보기</li> <li>○세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임개발 기업 견학</li> <li>-개발 프로세스 학습</li> <li>-게임 개발관련 질의응답</li> <li>-업계전망 등 토론진행</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> <li>빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3		<ul style="list-style-type: none"> <li>*과제2: <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임개발 전문업체 견학을 통해 국내 게임 개발 환경을 파악하고 체험한 후 견학 소감을 A4용지 2p 분량의 리포트를 작성하여 제출한다.</li> </ul> </li> </ul>
제12주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 멀티플레이어를 위한 게임 최적화하기</li> <li>○강의목표: 최적화 방법 학습하기</li> <li>○강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-어떤 게임이 멀티플레이어에 적합한가?</li> <li>-멀티플레이어 최적화 방법 연구</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 멀티플레이어 연구</li> <li>○강의목표: 멀티플레이어 환경분석 및 연구</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-멀티플레이어 환경 구성하기</li> <li>-플레이어 간 방해 제한하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드</li> <li>빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 플레이어 환경구성</li> <li>○강의목표: 플레이어 측면 환경구성 학습</li> <li>○강의 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> <li>-플레이어가 게임에 다시 돌아오도록 하기</li> <li>-플레이어가 게임 즐기도록 하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*수시평가2: 9-11주차 내용으로 각자가 만든 간단한 평가 시행.</li> </ul>

제13주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 마무리</li> <li>○강의목표: 디버깅과 마무리하기</li> <li>○강의세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-디버깅하기</li> <li>-수정하고 변경하기</li> <li>-버그잡기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: Toolbox 사용하기</li> <li>○강의목표: Toolbox 오브젝트 다루기</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-오브젝트의 이해</li> <li>-Toolbox 살펴보기</li> <li>-Toolbox에 있는 오브젝트 수정하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 마무리</li> <li>○강의목표: 게임 디버깅과 마무리</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-디버깅 및 마무리 작업</li> <li>-게임 공개를 위한 마무리 작업하기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*과제2 제출: 제출 과제 중 우수과제 선발하여 발표</li> </ul>
제14주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 오픈하기</li> <li>○강의목표: 로블록스에서 돈 벌기</li> <li>○강의세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-로벅스의 개요</li> <li>-로벅스 설정값 살펴보기</li> <li>-로벅스는 어떻게 작동방법 익히기</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 강의, 질의응답, 시청각자료</li> <li>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</li> <li>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 로블록스 활용하기</li> <li>○강의목표: 게임을 이용하여 수익창출</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-게임으로 돈 벌기위한 작업</li> <li>-로블록스에서 돈 버는 방법</li> <li>-이미 만들어진 게임으로 돈 벌기</li> </ul> </li> </ul>	
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>○강의주제: 게임 아이템</li> <li>○강의목표: 게임 아이템 활용하기</li> <li>○강의 세부내용:               <ul style="list-style-type: none"> <li>-아이템 거래하기</li> <li>-리미티드 아이템 거래하는 방법</li> <li>-로블록스 사기 피하기</li> </ul> </li> </ul>	
제15주	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>○기말고사(30점)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○수업방법: 기말고사 시험실시</li> <li>○학습자료: 평가용 시험지</li> </ul>
	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>-평가문항: 9-14주차 학습내용을 토대로 필기시험</li> </ul>	
	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>-평가방법: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 인지하고 있는지 단답형, 서술형을 혼합하여 평가</li> <li>-난이도: 상(30%), 중(50%), 하(20%)의 난이도 분포로 출제</li> </ul>	
첨부자료			