

<b>학습과정명</b>	<b>디지털조형</b>													
<b>학습목표</b>	<p>디지털 환경에서의 조형 언어 즉 디지털환경의 표현 능력 확장을 위한 이론적 학습과 실험적인 탐구과정을 통해 창의적 조형언어로 전환시킬 수 있는 능력을 갖추 수 있도록 배양하고자 한다.</p> <p>창의적 조형언어를 개발하기 위한 문제정의 및 아이디어 도출 방법을 통해, Identity, Package, Information, UI, Editorial 등의 시각적 분야의 실질적인 그래픽 디자인 분야에 다각도로 확장 및 응용해보는 체험과 탐구를 함으로써 시각디자인분야에 대한 전문적 소양과 창의적 아이디어 도출 방법을 학습할 수 있도록 한다.</p> <p>이를 통하여 단순한 모방적 형태 구현이 아닌 창의적 형태 찾기가 가능하도록 한다. 또한 폭넓은 디지털 환경에 능동적인 대처와 맥락적으로 사고할 수 있도록 하여, 창의적인 시각이미지를 창조할 수 있는 능력을 함양하도록 한다.</p>													
<b>주교재</b>	<p>그래픽 디자인 씽킹. 엘런 랫슨, 비즈앤비즈, 2016</p> <p>기초조형 Thinking. 문찬, 안그라픽스, 2014</p>													
<b>성적평가</b>	중간	30%	기말	30%	수시	10%	과제	10%	출석	10%	기타	10%	총	100%
<b>■ 주차별 수업(강의.실험.실습 등) 내용</b>														
<b>주별</b>	<b>차시</b>	<b>수업(강의.실험.실습 등) 내용</b>										<b>과제 및 기타 참고사항</b>		
제1주	1	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법01</p> <p>2)강의목표: -팀으로 브레인스토밍 하는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -팀으로 브레인스토밍 하는 방법 설명하기 -주제 명시하기 -모든 것 적기 -시간 제한 설명하기 -후속 조치 설명하기</p>										<p>○수업방법: 오리엔테이션, 강의, 질의응답, 시청각자료</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 교재 오리엔테이션용 PPT</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>		
	2	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법02</p> <p>2)강의목표: -브레인스토밍 개념과 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -브레인스토밍 개념 설명하기 -브레인스토밍 방법 익히기 -브레인스토밍 사례 설명하기</p>										<p>○수업방법: 오리엔테이션, 강의, 질의응답, 시청각자료</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 교재 오리엔테이션용 PPT</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>		
	3	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법03</p> <p>2)강의목표: -마인드맵 개념과 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -마인드 맵 개념 설명하기 -마인드 맵 만드는 방법 익히기 -마인드 맵 사례 설명하기</p>										<p>○수업방법: 오리엔테이션, 강의, 질의응답, 시청각자료</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 교재 오리엔테이션용 PPT</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>		
제2주	1	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법04</p> <p>2)강의목표: -문제 정의를 위한 인터뷰 이해 및 습득하기</p>										<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT,</p>		

		3)강의세부내용: -인터뷰의 중요성 설명하기 -인터뷰를 통한 문제 정의 설명하기	시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	2	1)강의주제: 문제를 정의하는 방법04  2)강의목표: -인터뷰 진행 방법 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -인터뷰를 진행하는 방법 설명하기 -인터뷰 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	3	1)강의주제: 문제를 정의하는 방법04  2)강의목표: -포커스 그룹을 통한 문제 정의 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -포커스 그룹을 통한 문제 정의 설명하기 -포커스 그룹을 진행하는 방법 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
제3주	1	1)강의주제: 문제를 정의하는 방법05  2)강의목표: -문제 정의를 위한 비주얼 리서치 이해 및 습득하기 -브랜드 매트릭스 방법 이해  3)강의세부내용: -비주얼 리서치 개요 -비주얼 리서치의 중요성	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	2	1)강의주제: 문제를 정의하는 방법06  2)강의목표: -문제 정의를 위한 비주얼 리서치 시행 방법 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -비주얼 리서치를 시행하는 방법 설명하기 -비주얼 리서치 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	3	1)강의주제: 문제를 정의하는 방법07  2)강의목표: -문제 정의를 위한 브랜드 매트릭스 만드는 방법 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -브랜드 매트릭스를 만드는 방법 설명하기 -브랜드 매트릭스 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린

제4주	1	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법08</p> <p>2)강의목표: -문제 정의를 위한 브랜드 북 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -브랜드 북을 만드는 방법 설명하기 -브랜드 북 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법09</p> <p>2)강의목표: -현장조사와 크리에이티브 브리프 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -현장을 조사하는 방법 설명하기 -현장조사 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 문제를 정의하는 방법10</p> <p>2)강의목표: -문제 정의를 위한 크리에이티브 브리프 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -크리에이티브 브리프 개선 방법 설명하기 -그리에이티브 브리프 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p> <p>※과제1: 비주얼 리서치 방법 활용 이미지 조사 (과제1 공지 안내)</p>
제5주	1	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법01</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 비주얼 쏟아내기 이해</p> <p>3)강의세부내용: -비주얼 아이디어 개요 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표</p> <p>○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법02</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 비주얼 아이디어 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -비주얼 아이디어 방법 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표</p> <p>○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>

		-비주얼 아이디어 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답, 발표  ○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린  ※과제1 제출: 제출 과제 중 우수과제 선발하여 발표
	3	1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법03  2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 강제적 연결 방법 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -강제적 연결 방법 설명하기 -강제적 연결 사례 설명하기	
제6주	1	1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법04  2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 행위 동사 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -아이디어 행위 동사 개요 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	2	1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법05  2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 행위 동사 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -아이디어 활성화 방법 설명하기 -아이디어 활성화 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	3	1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법06  2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 행위 동사 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -모든 곳에서 모든 것 얻는 방법 설명하기 -모든 곳에서 모든 것 얻는 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
	1	1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법07  2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 수사적 표현 이해 및 습득하기  3)강의세부내용: -수사적 표현 개념 설명하기 -수사적 표현 방법 설명하기 -수사적 표현 사례 설명하기	○수업방법: 강의, 질의응답  ○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
제7주	1		

	2	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법08</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 비유적 표현 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -비유적 표현 개념 설명하기 -비유적 표현 방법 설명하기 -비유적 표현 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법09</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 기호 표현 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -아이콘, 인덱스, 심벌의 기호 개념 설명하기 -세 가지 기호 모색 방법 설명하기 -세 가지 기호 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
제8주	1	○중간고사(30점)	○수업방법: 중간고사 시험실시
	2	-평가문항: 1-7주차 학습내용을 토대로 필기시험	○학습자료: 평가용 시험지
	3	-평가방법: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 인지하고 있는지 단답형, 서술형을 혼합하여 평가 -난이도: 상(30%), 중(50%), 하(20%)의 난이도 분포로 출제	
제9주	1	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법10</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 공동작업 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -공동작업과 디자인 상관관계 설명하기 -공동작업의 중요성 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법11</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 공동작업 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -공동작업 방법 설명하기 -공동작업 사례 설명하기 -공동디자인 방법 설명하기 -공동디자인 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 디지털 조형 디자인 실무 전문가 특강</p> <p>2)강의목표: -디지털조형 디자인 실무 전문가를 초빙하여, 실제적인 실무 디자인 수행 과정 이해</p> <p>3)강의세부내용: -디지털조형 디자인 실무 트렌트 동향 살펴보기 -실무 프로세스 수행 과정 이해하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>

			<p>※과제2: 공동디자인 방법 사례 조사(과제1 공지 안내)</p> <p>※전문가특강: 디지털 조형 실무 전문가의 초청 특강 실시</p>
제10주	1	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법12</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 비주얼 다이어리 시작 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -비주얼 다이어리 시작 방법 설명하기 -비주얼 다이어리 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표</p> <p>○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법13</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 잘못된 해석을 피하는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -잘못된 해석을 피하는 방법 설명하기 -잘못된 해석 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표</p> <p>○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 아이디어를 얻는 방법14</p> <p>2)강의목표: -아이디어 도출을 위한 콘셉트 프레젠테이션 만드는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -콘셉트 프레젠테이션 만드는 방법 설명하기 -콘셉트 프레젠테이션 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답, 발표</p> <p>○학습자료: 강의용 PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p> <p>※과제2 제출: 제출 과제 중 우수과제 선발하여 발표</p>
제11주	1	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법01</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 스프린트하는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -스프린트(전력질주)하는 방법 설명하기 -스프린트 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법02</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 대체 그리드 디자인 방법 이해 및</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료:</p>

		<p>습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -대체 그리드 디자인 방법 설명하기 -대체 그리드 디자인 사례 설명하기</p>	<p>강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법03</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 요소들의 구성 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -요소들의 구성 방법 설명하기 -요소들의 구성 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
제12주	1	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법04</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 브랜드언어 만드는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -브랜드 언어 만드는 방법 설명하기 -브랜드 언어 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	2	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법05</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 목업 제작 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -목업 제작 방법 설명하기 -목업 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	3	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법06</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 물리적 사고 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -물리적 사고 방법 설명하기 -물리적 사고 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p> <p>※수시평가: 9-11주차 내용으로 수시평가 실시</p>
제13주	1	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법07</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p>

	<p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 문제 외부로 가져가기와 독특한 도구 사용 이해하기</p> <p>3)강의세부내용: -문제를 외부로 가져가기 개요 설명하기 -독특한 도구 사용 개요 설명하기</p>	<p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
2	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법08</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 문제 외부로 가져가는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -문제를 외부로 가져가는 방법 설명하기 -문제를 외부로 가져가기 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
3	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법09</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 독특한 도구 사용 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -독특한 도구 사용 방법 설명하기 -독특한 도구 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
제14주	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법10</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 역류법과 재구성 개념 이해하기</p> <p>3)강의세부내용: -역류법 개념 설명하기 -재구성 개념 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법11</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 역류시키는 방법 이해 및 습득하기</p> <p>3)강의세부내용: -역류시키는 방법 설명하기 -역류법 사례 설명하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린</p>
	<p>1)강의주제: 형태를 만드는 방법12</p> <p>2)강의목표: -형태 구체화를 위한 재구성 방법 이해 및 습득하기</p>	<p>○수업방법: 강의, 질의응답</p> <p>○학습자료: 강의계획서, 강의PPT,</p>
	3	

		3)강의세부내용: -재구성 방법 설명하기 -재구성 사례 설명하기	시청각 자료  ○학습 기자재: 전자교탁, 화이트보드 빔 프로젝터, 스크린
제15주	1	○기말고사(30점) -평가문항: 9-15주차 학습내용을 토대로 필기시험	○수업방법: 기말고사 시험실시
	2	-평가방법: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 인지하고 있는지 단답형, 서술형을 혼합하여 평가	
	3	-난이도: 상(30%), 중(50%), 하(20%)의 난이도 분포로 출제	○학습자료: 평가용 시험지
첨부자료			