

학습과정명	일러스트레이션 I													
학습목표	<p>일러스트레이션은 묘사력과 표현력도 중요하지만 어떠한 특색 있는 기법과 방식으로 표현되느냐가 중요하다. 즉, 독창적인 시각언어 표현법 개발이 중요하다.</p> <p>본 교과목에서는 일러스트레이션의 정의와 기능을 학습하고, 독창적인 일러스트레이션 표현 능력을 배양하기 위하여 기초 및 응용 표현 방법을 학습한다.</p> <p>디지털 도구를 통해 일러스트레이션의 기본이 되는 드로잉 능력을 기르고, 인물, 동물, 정물, 사물, 풍경 등을 다양한 재료와 기술적 방식을 통해서 묘사하고 표현하는 방법을 학습하며, 메시지에 부합하는 커뮤니케이션 기반의 일러스트레이션 표현력을 익힌다.</p> <p>또한 다양한 표현법을 통해 일러스트레이션을 구성하는 조형 요소들과 조형성, 의미를 고려한 레이아웃 구성과 차별화된 콘셉트의 연관성 등을 이해하고, 적절한 매체를 통하여 이미지를 창작하는 능력을 탐구한다.</p> <p>이와 같은 학습을 통하여 창의적으로 일러스트레이션을 표현해 낼 수 있는 능력을 키우고, 다양한 표현 기법을 디지털 도구와 융합하여 대상 묘사력과 평면공간의 지배력을 길러 실무 일러스트레이터로서의 자질을 갖추도록 하는 데 학습목표가 있다.</p>													
주교재	포토샵&일러스트레이터 CC 2023 무작정 따라하기. 민지영 외 2명, (주)도서출판 길벗, 2023													
성적평가	중간	30%	기말	30%	수시	10%	과제	10%	출석	10%	기타	10%	총	100%
■ 주차별 수업(강의.실험.실습 등) 내용														
주별	차시	수업(강의.실험.실습 등) 내용									과제 및 기타 참고사항			
제 1 주	1	<p>※오리엔테이션: 전반적인 강의계획을 설명하고 학습과정에 대한 소개 및 강의 진행방식 설명</p> <p>1. 강의주제: 포토샵 CC 2023 신기능 및 기본 이론1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 CC 2023 신 기능 및 기본 이론을 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) NEW 포토샵 CC 2023에 관한 신기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 업그레이드된 오브젝트 선택 도구 - 개체를 지우고 배경 이미지로 합성 - 손상된 이미지를 보정하는 뉴럴 필터 <p>2) 자동·선택에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 효율적인 작업을 위한 자동 및 수동 작업 선택하기 - 쉽고 빠른 작업을 위한 자동 선택 활용하기 <p>3) 크기 조절에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 자유롭게 이미지 및 캔버스 크기 조절하기 									<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 강의계획서, 교재, 강의PPT, 시청각자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>			
	2	<p>1. 강의주제: 포토샵 CC 2023 신기능 및 기본 이론2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 CC 2023 신 기능 및 기본 이론을 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 합성과 보정에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 재촬영 없이 간편하게 사진 합성, 보정하기 <p>2) 레이어에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합성 작업에 효과적인 레이어 이해하기 <p>3) 배경 합성에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 자동으로 이미지 배경 연출하기 									<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>			
	3	<p>1. 강의주제: 포토샵 CC 2023 신기능 및 기본 이론3</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 CC 2023 신 기능 및 기본 이론을 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 색에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보정할 때 꼭 알아야 할 명도, 채도, 색상 이해하기 <p>2) 이미지 품질에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 화면 출력용, 인쇄용 작업과 이미지 품질 조정하기 									<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>			

	4	<p>1. 강의주제: 포토샵 CC 2023 신기능 및 기본 이론4</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 CC 2023 신 기능 및 기본 이론을 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 문자에 관한 이론 및 기능 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 문자 입력과 폰트 사용하기 <p>2) 사용 가능한 디자인 소스 불러들이기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 저작권에 상관없는 디자인 소스 사용과 파일 저장하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 2 주	1	<p>1. 강의주제: 포토샵 CC 2023 도구 및 패널 기능 소개</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 CC 2023 도구와 패널 기능을 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 포토샵 도구 및 패널 살펴보기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 포토샵 CC 2023 실행하기 - 포토샵 작업화면 살펴보기 - 클릭으로 실행하는 도구 알아보기 - 옵션 설정은 여기에! 패널 알아보기 <p>2) 포토샵 작업 환경 및 문서 만들기 이해하기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 작업화면 밝기 조절하기 - 새 문서 만들기 - 파일 열기 - PC 또는 클라우드 공간에 파일 저장하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<p>1. 강의주제: 포토샵 작업을 위한 세팅 & 편의기능1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 세팅과 편의기능을 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 돋보기, 손 도구 이해 및 사용 방법 익히기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 작업화면 확대, 축소, 이동하기 <p>2) 눈금자, 가이드, 스냅 이해 및 사용 방법 익히기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 눈금자와 단위 표시하기 - 가이드와 스냅 이해 및 사용 방법 익히기 <p>3) 예제를 통해 실습하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 포토샵 작업을 위한 세팅 & 편의기능2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 세팅과 편의기능을 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) History · Actions 패널 기능 이해 및 사용방법 익히기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 작업 과정 기록과 반복 작업 해결하기 <p>2) Automate 메뉴 이해 및 사용 방법 익히기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 작업 시간 단축하기 <p>3) PDF Presentation 이해 및 사용 방법 익히기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 여러 장의 이미지를 하나의 PDF 파일로 정리하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 포토샵 작업을 위한 세팅 & 편의기능3</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 포토샵 세팅과 편의기능을 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 편의기능 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기</p> <p>2) 편의기능 활용예제를 통해 시연하기</p> <p>3) 편의기능 활용예제를 통해 실습하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재:</p>

			전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
제 3 주	1	<p>1. 강의주제: 다양한 선택과 변형 기능1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 이미지 편집을 위한 다양한 선택과 변형 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 이동&복제 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 선택 영역 이동 및 복제하기</p> <p>2) 옮기미 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 다양한 형태의 이미지 선택하기</p> <p>3) 선택 도구 옵션바 이해 및 사용 방법 익히기 - 선택 기능 살펴보기</p> <p>4) 빠른 선택 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지 간편하게 선택하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p> <p>※과제1(5점): -이미지 변형을 이용한 사물 일러스트 제작 -사물특징을 관찰하여 다양한 표현 스타일 중 2가지 스타일을 결합·실험하여 특색있는 일러스트 이미지 제작</p>
	2	<p>1. 강의주제: 다양한 선택과 변형 기능2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 이미지 편집을 위한 다양한 선택과 변형 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 마술봉 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 한 번에 비슷한 영역 선택하기</p> <p>2) 오브젝트 선택 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지 배경을 흑백으로 변경하기</p> <p>3) Object Finder 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 자동으로 이미지 영역 선택하기</p> <p>4) Modify 메뉴 도구 - 선택 영역 변형하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 다양한 선택과 변형 기능3</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 이미지 편집을 위한 다양한 선택과 변형 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Color Range 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 비슷한 색 범위를 선택 영역으로 지정하기</p> <p>2) Focus Area 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 초점에 따라 선택 영역 지정하기</p> <p>3) 자르기 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 원하는 비율로 드래그 하여 자르기</p> <p>4) Straighten 기능 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 비뚤어진 사진 바르게 자르기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 다양한 선택과 변형 기능4</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 이미지 편집을 위한 다양한 선택과 변형 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 변형 기능 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기</p> <p>2) 변형 기능 활용예제를 통해 시연하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p>

		3) 변형 기능 활용예제를 통해 실습하기	※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
제 4 주	1	1. 강의주제: 이미지 변형하기1 2. 강의목표: 1) 원하는 형태로 이미지 변형하기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Transform 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지를 자유자재로 변형하기 2) Distort 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지에 그림자 효과 적용하기 3) Perspective 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 원근감 표현하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터 ※과제1 제출
	2	1. 강의주제: 이미지 변형하기2 2. 강의목표: 1) 원하는 형태로 이미지 변형하기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Warp 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 변형선으로 이미지를 마음대로 변형하기 2) Free Transform 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 자유롭게 이미지 변형하기 3) Puppet Warp 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 원하는 형태로 자연스럽게 이미지 변형하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	3	1. 강의주제: 이미지 변형하기3 2. 강의목표: 1) 원하는 형태로 이미지 변형하기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Perspective Warp 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 기울어진 이미지 바르게 조절하기 2) Neural Filters 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 인물과 풍경 자연스럽게 보정하기 3) Photomerge 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 여러 장의 사진을 한 장의 파노라마 사진으로 만들기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	4	1. 강의주제: 이미지 변형하기4 2. 강의목표: 1) 원하는 형태로 이미지 변형하기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 이미지 변형 활용 예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기 2) 이미지 변형 활용 예제를 통해 시연하기 3) 이미지 변형 활용 예제를 통해 실습하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
제 5 주	1	1. 강의주제: 색상 및 패턴 2. 강의목표: 1) 이미지 색상 및 패턴 기능을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Color 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 전경색과 배경색 지정하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각

		<p>2) Fill 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 선택 영역을 색, 이미지, 패턴으로 채우기</p> <p>3) Content - Aware Fill 명령 이해 및 사용 방법 익히기 - 불필요한 대상 한 번에 지우기</p> <p>4) 그레이디언트 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 그라데이션 배경 만들기</p> <p>5) Define Pattern 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 패턴 등록하고 적용하기</p>	<p>자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<p>1. 강의주제: 이미지 색상 보정1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 컬러 스타일을 위한 이미지 색상을 보정할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Auto Color 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 색상 자동 보정하기</p> <p>2) Brightness/Contrast 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 어두운 사진 밝게 보정하기</p> <p>3) Levels 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 특정 톤의 명도와 대비 조절하기</p> <p>4) Curves 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 명도와 대비를 조절하여 사진에 강약주기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 이미지 색상 보정2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 컬러 스타일을 위한 이미지 색상을 보정할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Vibrance 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 채도를 조절하여 생동감 있는 사진 만들기</p> <p>2) Hue/Saturation 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 색상과 채도를 마음대로 보정하기</p> <p>3) Color Balance 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 색상 균형 조절하기</p> <p>4) Black & White 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 흑백 이미지로 전환하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 이미지 색상 보정3</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 컬러 스타일을 위한 이미지 색상을 보정할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Replace Color 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 특정 색상 대체하기</p> <p>2) 채도와 노출 설정 이해 및 사용 방법 익히기 - 채도와 노출 상태 조절하기</p> <p>3) Skin Smoothing 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 피부 보정과 아트 스타일 사진 만들기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 6 주	1	<p>1. 강의주제: 이미지 합성1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 레이어를 이용하여 이미지 합성을 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 레이어 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 레이어 알아보기</p> <p>2) Layers 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 레이어로 이미지 배치하기</p> <p>3) New Group from Layers 기능 및 사용 방법 익히기 - 그룹 레이어로 이미지 구성하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린,</p>

		<p>4) Image Assets 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 레이어를 파일로 저장하기</p> <p>5) Layers 패널의 블렌딩 모드 이해 및 사용 방법 익히기 - 겹친 레이어 합성하기</p> <p>6) Layer Style 대화상자 이해 및 사용 방법 익히기 - 그라데이션과 패턴 레이어 스타일 적용하기</p>	<p>방송음향장치, 컴퓨터 *과제2(5점): -레이어 합성 기능으로 일러스트 방식의 포스터 제작 -목적에 부합하는 표현 기법을 활용하여 커뮤니케이션이 가능한 일러스트 제작</p>
	2	<p>1. 강의주제: 이미지 합성2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 레이어를 이용하여 이미지 합성을 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 레이어 마스크 이해 및 사용 방법 익히기 - 레이어 마스크로 이미지 합성하기</p> <p>2) 클리핑 마스크 이해 및 사용 방법 익히기 - 자동으로 각각의 오브젝트 레이어 마스크 만들기 - 문자에 패턴 이미지 합성하기</p> <p>3) Sky Replacement 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 원하는 형태의 구름 이미지로 합성하기</p> <p>4) I보정 레이어 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지 원본 손상 없이 보정하기</p> <p>5) 스마트 오브젝트 레이어 이해 및 사용 방법 익히기 - 이미지 원본 손상 없이 크기 조절하기</p>	<p>*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>*학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>*학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 채널 사용1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 색상 정보와 마스크를 위한 채널을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Color Mode 이해 및 사용 방법 익히기 - 색상 모드 알아보기</p> <p>2) Channels 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 채널 알아보기</p> <p>3) 알파 채널 이해 및 사용 방법 익히기 - 채널 만들어 선택 영역 저장하기</p> <p>4) I컬러 채널 이해 및 사용 방법 익히기 - 복잡한 영역 누끼 따기</p>	<p>*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>*학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>*학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 채널 사용2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 색상 정보와 마스크를 위한 채널을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 채널 마스크 이해 및 사용 방법 익히기 - 채널 마스크 알아보기</p> <p>2) Select and Mask 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 마스크로 특정 이미지 추출하기 - 가느다란 털 선택하고 합성하기</p> <p>3) Liquify 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 채널 만들어 선택 영역 저장하기</p>	<p>*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>*학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>*학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p> <p>*8주차 중간고사 안내</p>
제 7 주	1	<p>1. 강의주제: 드로잉 도구1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 드로잉 도구를 이용한 그림 그리기를 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 브러시, 연필 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 브러시 도구와 연필 도구 알아보기</p> <p>2) 브러시 도구 이해 및 사용 방법 익히기</p>	<p>*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>*학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p>

		<ul style="list-style-type: none"> - 인물 일러스트 그리기 3) 지우개 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 원하는 부분만 드래그하는 대로 지우기 4) 스탬프 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 이미지 복제하기 5) 힐링 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 피부 잡티 제거하기 	<p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터 ※과제2 제출</p>
	2	<p>1. 강의주제: 드로잉 도구2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 드로잉 도구를 이용한 그림 그리기를 수행할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 패스 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 패스를 그리는 도구 알아보기 </p> <p>2) 펜 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 곡선과 직선의 선택 영역 지정하기 </p> <p>3) Save Path 기능 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 로고를 패스선으로 따기 </p> <p>4) 셰이프 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 선과 도형을 그리는 도구 알아보기 </p> <p>5) 사용자 셰이프 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 실루엣 이미지 만들기 </p> <p>6) 셰이프 그룹과 연산 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 밤하늘 이미지 연출하기 </p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 문자 입력과 필터1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 문자 입력과 필터를 적용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 문자 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 문자 도구 종류 알아보기 </p> <p>2) Character 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 입력을 위한 패널과 옵션바 사용하기 </p> <p>3) Paragraph 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 단락 다루기 </p> <p>4) 문자 편집을 이해하고 활용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 문자 편집 문자 입력과 수정하기 </p> <p>5) 문자 속성을 이해하고 활용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 문자 입력하고 속성 변경하기 </p> <p>6) 어도비 글꼴을 이해하고 활용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 포토샵에서 제공하는 글꼴 사용하기 </p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 문자 입력과 필터2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 문자 입력과 필터를 적용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 패스 문자 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 형태를 따라 흐르는 패스 문자 입력하기 </p> <p>2) Warp Text 기능 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 문자 변형하기 </p> <p>3) Character Styles 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 문자 스타일 한 번에 적용하기 </p> <p>4) 필터 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 필터 종류와 사용 방법 알아보기 </p> <p>5) Filter Gallery 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 한 개의 이미지에 여러 개의 필터 적용하기 </p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 8 주	1	<p>※중간고사 시행(30점)</p> <p>1. 평가형태: 1~7주차 학습내용을 토대로 실기시험</p>	<p>※수업방법: 중간고사 시행</p>

	2	2. 평가방법: 포토샵 도구와 기능을 적절히 활용하여 커뮤니케이션이 가능한 창의적인 일러스트레이션 발상 표현 정도에 대한 평가	※학습자료: 평가기준표, 실습평가준비자료
	3	3. 평가기준: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 이해하고 있는지를 매우 미흡부터 매우 우수로 성취수준 평가	※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드,
	4	4. 결과활용: 시험 종료 후 실기 진행 과정과 결과에 대한 평가 및 해설을 진행하여 학습 전반에 대한 이해도를 높임	빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
제 9 주	1	1. 강의주제: 일러스트레이터 CC 2023 기본 이론1 2. 강의목표: 1) 일러스트레이터 CC 2023 기본 이론을 이해할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) NEW 일러스트레이터 CC 2023 신기능 이해하기 - 일러스트레이터 CC 2023 새로운 기능 2) 드로잉 방식에 관한 이론 이해하기 - 손 그림과 디지털 일러스트 방식 살펴보기 3) 비트맵과 벡터에 관한 이론 및 기능 이해하기 - 베지어 곡선의 이해와 일러스트 변환하기 4) 포토샵 연동에 관한 이론 및 기능 이해하기 - 포토샵과 일러스트레이터, 연동 및 호환하기 5) 이미지 링크에 관한 이론 및 기능 이해하기 - 이미지 불러오기, Embed와 Link의 차이점 알아보기 6) 해상도 & Create Outlines에 관한 이론 및 기능 이해하기 - 인쇄 시 주의해야 할 해상도와 글꼴 변환하기 7) 파일 형식에 관한 이론 이해하기 - 이미지 파일 형식 알아보기, 비트맵과 벡터	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	2	1. 강의주제: 일러스트레이터 CC 2023 기본이론2 2. 강의목표: 1) 일러스트레이터 CC 2023 기본이론을 이해할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 작업화면 이해하기 - 일러스트레이터 작업화면 살펴보기 2) Tools 패널 이해하기 - 클릭으로 실행하는 도구 알아보기 3) 주요 패널 이해하기 - 패널 옵션 설정과 주요 패널 알아보기 4) New 명령 이해하기 - 새 문서 만들기 5) Art board 패널, 옵션바 이해하기 - 여러 개의 아트보드 지정하기 6) Open, Place 명령 이해하기 - 파일 열고 이미지 불러오기 7) Save 명령 이해하기 - 파일 저장하기 8) Export 명령 이해하기 - 파일 내보내기 9) S선택 도구 이해하기 - 원하는 대로 오브젝트 선택하기 10) Same 명령 이해하기 - 동일한 속성의 텍스트 한 번에 선택하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	3	1. 강의주제: 기본 드로잉1 2. 강의목표: 1) 일러스트 도구로 그림 그리기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 펜 도구와 패스 이해 및 사용 방법 익히기 - 패스 이해하기	※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각

	<ul style="list-style-type: none"> 2) 펜 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 원하는 대로 그리기 3) Stroke 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 선 두께, 모양 조절하기 4) 사각형, 원형, 다각형 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 도형 도구로 간편하게 일러스트 완성하기 5) 연필 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 손 그림 느낌의 라인 일러스트 그리기 	<p>자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>	
4	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 기본 드로잉2 2. 강의목표: <ul style="list-style-type: none"> 1) 일러스트 브러시로 그림 그리기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> 1) Brushes 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 느낌의 브러시 익히기 2) 브러시 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 자유로운 일러스트 그리기 3) 물방울 브러시 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 배경 일러스트 그리기 4) 분산 브러시 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 일러스트 꾸미기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>	
제 10 주	1	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 색상과 그레데이션1 2. 강의목표: <ul style="list-style-type: none"> 1) 채색을 위한 다채로운 색상과 그레데이션을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> 1) 면과 선, Color Picker 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 채색 도구 살펴보기 2) Color 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 색상 모드 조절하기 3) Swatches 패널, 채색 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 클릭 한 번에 색과 패턴 지정하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 색상과 그레데이션2 2. 강의목표: <ul style="list-style-type: none"> 1) 채색을 위한 다채로운 색상과 그레데이션을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> 1) Pattern Options 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 복잡한 패턴도 쉽게 편집하기 2) Color Guide 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 빠르고 간편하게 배색하기 3) Recolor Artwork 기능 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 원하는 색상 테마를 바로 적용하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 색상과 그레데이션3 2. 강의목표: <ul style="list-style-type: none"> 1) 채색을 위한 다채로운 색상과 그레데이션을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: <ul style="list-style-type: none"> 1) Gradient 패널 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 입체적인 색, 그레데이션 적용하기 2) Freeform Gradient 기능 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 점과 선으로 그레데이션 적용하기 3) 메시 도구 이해 및 사용 방법 익히기 <ul style="list-style-type: none"> - 자연스러운 그레데이션 적용하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 색상과 그레데이션4 2. 강의목표: 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연,</p>

		<p>1) 채색을 위한 다채로운 색상과 그라데이션을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 그라데이션 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기</p> <p>2) 그라데이션 활용예제를 통해 시연하기</p> <p>3) 그라데이션 활용예제를 통해 실습하기</p>	<p>실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 11 주	1	<p>1. 강의주제: 일러스트 작업1</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 손쉬운 일러스트 작업을 위한 기본 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Ruler-Guide 명령 이해 및 사용 방법 익히기 - 작업화면 설정 기능 알아보기</p> <p>2) Object 명령 이해 및 사용 방법 익히기 - 그룹 설정하고 편집 모드에서 수정하기</p> <p>3) Layers 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 관리를 위한 레이어 알아보기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<p>1. 강의주제: 일러스트 작업2</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 손쉬운 일러스트 작업을 위한 기본 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) Arrange 명령 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 배열 바꾸기</p> <p>2) Align 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 정렬하기</p> <p>3) Transform 명령 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 변형하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: 일러스트 작업3</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 손쉬운 일러스트 작업을 위한 기본 기능을 사용할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 회전 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 회전, 복제, 이동 기능으로 캐릭터 만들기</p> <p>2) 크기 조절 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 수치대로 크기 조절하기</p> <p>3) 기울이기 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 기울이기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 특강</p> <p>2. 강의목표:</p> <p>1) 일러스트 실무 전문가를 초빙하여 일러스트 실무 프로세스에 대해 이해할 수 있다.</p> <p>3. 강의세부내용:</p> <p>1) 특강자 소개</p> <p>2) 일러스트레이션 실무 프로세스</p> <p>3) 다양한 일러스트레이션 실무 사례</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재:</p>

			전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터 *수시시험(10점): -일러스트레이터 도구와 기능을 활용하고 다양한 표현기법을 실험하여 컨셉에 부합하는 창의적 타이포 일러스트레이션 포스터 제출 -일러스트레이터 기능의 활용 및 창의적인 표현 정도를 평가
제 12 주	1	1. 강의주제: 문자 활용 일러스트 디자인1 2. 강의목표: 1) 문자를 입력하여 일러스트를 디자인할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 문자 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 문자 입력하기 2) 영역 문자 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 형태대로 문자 입력하기 3) 패스 문자 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 패스를 따라 흐르는 문자 입력하기	*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 *학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 *학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	2	1. 강의주제: 문자 활용 일러스트 디자인2 2. 강의목표: 1) 문자를 입력하여 일러스트를 디자인할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 터치 문자 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 자유자재로 문자 편집하기 2) Create Outlines 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 문자를 오브젝트로 변환해 편집하기 3) Character 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 문자 스타일 설정하기	*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 *학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 *학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	3	1. 강의주제: 문자 활용 일러스트 디자인3 2. 강의목표: 1) 문자를 입력하여 일러스트를 디자인할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 문자 정렬 이해 및 사용 방법 익히기 - 향상된 문자 기능 사용하기 2) 가변 글꼴 이해 및 사용 방법 익히기 - 문자를 더해 아이콘 완성하기 3) Warp Options 대화상자 이해 및 사용 방법 익히기 - 문자 변형하기	*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 *학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 *학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터
	4	1. 강의주제: 문자 활용 일러스트 디자인4 2. 강의목표: 1) 문자를 입력하여 일러스트를 디자인할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 문자 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기 2) 문자 활용예제를 통해 시연하기 3) 문자 활용예제를 통해 실습하기	*수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 *학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료

			<p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 13 주	1	<p>1. 강의주제: 패스파인더와 도형 구성 도구 2. 강의목표: 1) 패스파인더와 도형 구성 도구를 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 패스파인더 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 오브젝트 더하고 나누기 - 오브젝트 빼기 2) 도형 구성 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 문 클릭, 드래그만으로 오브젝트 재구성하기 3) 패스파인더와 도형구성 도구 활용하기 실습</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<p>1. 강의주제: 블렌드 기능 2. 강의목표: 1) 블렌드 기능을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 블렌드 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 블렌드를 이용한 오브젝트 중간 단계 만들기 2) 블렌드 도구 및 기능 활용하기 실습</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<p>1. 강의주제: Transparency 패널과 마스크 2. 강의목표: 1) Transparency 패널과 마스크 기능을 사용할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Transparency 패널 이해 및 사용 방법 익히기 - 색을 혼합하거나 일부분만 나타내기 2) 마스크 기능 이해 및 사용 방법 익히기 - 필요한 부분만 나타내기 3) Transparency 패널과 마스크 기능 활용하기 실습</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<p>1. 강의주제: 블렌드 마스크 기능 활용 실습 2. 강의목표: 1) 블렌드와 마스크 기능을 활용하여 디자인할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 블렌드와 마스크 기능 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기 2) 블렌드와 마스크 기능 활용예제 시연하기 3) 블렌드와 마스크 기능 활용예제 실습하기</p>	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료 ※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 14 주	1	<p>1. 강의주제: 심볼과 그래픽 효과1 2. 강의목표: 1) 심볼과 그래픽 효과 만들기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) Image Trace 기능 이해 및 사용 방법 익히기</p>	<p>※15주차기말고사안내 ※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱 ※학습자료:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> - 사진을 일러스트로 바꾸기 2) Symbols 패널, 심볼 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 심볼 적용하기 3) 심볼 기능 활용하기 실습 	<p>교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	2	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 심볼과 그래픽 효과2 2. 강의목표: 1) 심볼과 그래픽 효과 만들기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 왜곡 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 사진을 일러스트로 바꾸기 2) 퍼펫 뒤틀기 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 심볼 적용하기 3) 왜곡 및 퍼펫 뒤틀기 도구 활용하기 실습 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	3	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 심볼과 그래픽 효과3 2. 강의목표: 1) 심볼과 그래픽 효과 만들기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 그래프 도구 이해 및 사용 방법 익히기 - 인포그래픽을 위한 그래프 디자인하기 2) 그래프 도구 활용하기 실습 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<ul style="list-style-type: none"> 1. 강의주제: 심볼과 그래픽 효과 만들기4 2. 강의목표: 1) 심볼과 그래픽 효과 만들기를 수행할 수 있다. 3. 강의세부내용: 1) 심볼과 그래픽 효과 활용예제의 기술적 방법 관찰 및 분석하기 2) 심볼과 그래픽 효과 활용예제를 통해 시연하기 3) 심볼과 그래픽 효과 활용예제를 통해 실습하기 	<p>※수업방법: 강의, 질의응답, 시연, 실습, 토론, 발표, 크리틱</p> <p>※학습자료: 교재, 강의PPT, 시청각 자료</p> <p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
제 15 주	1	<p>※기말고사 시행(30점)</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. 평가형태: 9~14주차 학습내용을 토대로 실기시험 	<p>※수업방법: 기말고사 시행</p>
	2	<ul style="list-style-type: none"> 2. 평가방법: 일러스트레이터 도구와 기능을 적절히 활용하여 커뮤니케이션이 가능한 창의적인 일러스트레이션 발상 표현 정도에 대한 평가 	<p>※학습자료: 평가기준표, 실습평가준비자료</p>
	3	<ul style="list-style-type: none"> 3. 평가기준: 수업시간에 배운 내용에 대해서 얼마나 잘 이해하고 있는지를 매우 미흡부터 매우 우수로 성취수준 평가 	<p>※학습기자재: 전자교탁, 화이트보드, 빔 프로젝터, 스크린, 방송음향장치, 컴퓨터</p>
	4	<ul style="list-style-type: none"> 4. 결과활용: 시험 종료 후 실기 진행 과정과 결과에 대한 평가 및 해설을 진행하여 학습 전반에 대한 이해도를 높임 	
첨부자료			